

Spiel- und Lernwert des cuboro-Systems von Matthias Etter
Statement von Werner Jundt, Mathematiker, Dozent und Lehrmittelautor

Mit cuboro liegt ein Lernsystem vor, welches Kindern und Erwachsenen gleichermaßen Herausforderungen im Bereich des Vorstellungsvermögens und des systematischen Denkens bietet.

Wie die aktuelle neurobiologische Forschung zeigt, behält das menschliche Gehirn zeitlebens seine Plastizität. Denkfunktionen sind daher bis ins Alter trainierbar. Eine Voraussetzung ist geeignetes Material.

Durch seine schier unendlichen Kombinationsmöglichkeiten liefert cuboro eine unbegrenzte Zahl von Problemstellungen jeglichen Schwierigkeitsgrades. Spielenderweise können so kognitive Fähigkeiten wie dreidimensionales und kombinatorisches Vorstellungsvermögen, operatives und planerisches Denken sowie Merk- und Konzentrationsfähigkeit verbessert werden.

Was als „Spielzeug“ für Kinder entwickelt wurde, erweist sich so als ebenso unterhaltsames wie nachhaltig wirksames „Denkzeug“ für Menschen jeglichen Alters.

Werner Jundt, Dozent für Fachdidaktik Mathematik
Pädagogische Hochschule Bern
Bern, August 2005
werner.jundt@phbern.ch