

Pressemitteilung cuboro AG

"cuboro kreativ denken" erfolgreich gestartet

Das im Oktober lancierte spannende Lehrmittel "cuboro kreativ denken" zum cuboro Kugelbahnsystem hat an der Bildungsmesse Worlddidac Basel für Furore gesorgt. "cuboro kreativ denken" konnte mit seiner Multifunktionalität bei den Lehrpersonen voll überzeugen.

Das neuartige Lehrmittel "cuboro kreativ denken", welches im Oktober von der cuboro AG und dem Lehrmittelverlag ZKM Zürich herausgegeben wurde, ist bereits von über hundert Schulen gekauft worden. Mit der Produktvorstellung an der, letzten Freitag zu Ende gegangenen, Worlddidac in Basel, konnte eine breite Lehrerschaft erreicht werden.

Die vielfältigen Möglichkeiten mit einem einfachen nach geometrischen Kriterien konzipierten Element-Spielzeug, logisches Denken zu trainieren und komplexe mathematische Aufgaben im Raum darstellen und lösen zu können, hat die Lehrkräfte durchwegs überzeugt!

Dank den Elementen mit denen durchgehende Kugelbahnverläufe, die sowohl an der Oberfläche wie im innern der Elemente verbunden werden können, lassen sich unendlich viele Systeme nach verschiedenen Regeln aufbauen. Am Stand des Verlags ZKM begeisterte der Autor und Spielerfinder Matthias Etter das Publikum mit verblüffenden Lösungen zu verschiedenen Aufgabestellungen zur Geometrie, Rechnen, Denksport und Physik.

*1297 Zeichen, 168 Wörter
Hasliberg, November 2010*



"cuboro kreativ denken" fördert die individuelle Begabung. Das neue, spannende Lehrmittel für Schule und Freizeit.



"cuboro kreativ denken" Buch mit Aufgabestellungen und methodischen Hinweisen zum didaktischen Arbeiten mit dem cuboro-Kugelbahnsystem sowie praktische Aufgabenbox

Infobox zur Pressemitteilung cuboro AG

"cuboro kreativ denken"

Autor Matthias Etter
Verlag Edition cuboro
Vertrieb Schulen und Buchhandel Schweiz: Verlag ZKM, Zürich
 Spielwaren- und Detailhandel sowie Ausland: cuboro AG, Hasliberg.
Typ Didaktisches Lehrmittel

Zur cuboro AG

Die 1997 in der Schweiz gegründete cuboro AG mit Sitz in Hasliberg Reuti/BE vertreibt neben hochwertigen - zu 100 % in der Schweiz hergestellten - Holzspielsachen wie dem cuboro- und cugolino-Kugelbahnsystem, dem Strategiebauspiel babel auch das didaktische Puzzlespiel Alhambra sowie japanische Präzisionsmurmeln. Gründer der Firma und Erfinder von cuboro, cugolino, Alhambra, babel und Serendipity (Schmidt Spiele) ist Matthias Etter. Neue Spiele und Konzepte für Spielanimationen befinden sich in der Entwicklung.

Pressebilder/Informationen

Weitere Informationen, Pressebilder und -mitteilungen unter www.cuboro.ch oder bei der cuboro AG, CH-6086 Hasliberg Reuti/Schweiz, Tel. 0041 (0)33 971 59 50.