

Table chronologique cuboro

Quelque chose sur l'historique de cuboro

cuboro a été développé en 1976 par Matthias Etter dans le cadre de son travail avec des élèves de l'enseignement spécialisé à Gümligen près de Berne. Il visait à créer un jeu d'apprentissage simple (une sorte de puzzle tridimensionnel) basé sur quelques éléments (cubes avec des rigoles et tunnels). Si les éléments sont bien assemblés, la bille fait tout le circuit, soit la tâche est accomplie. Selon âge et aptitude la solution est trouvée par raisonnement logique, essayer, imiter, copier, apprentissage par coeur, exercice pas à pas ou bien aussi par tâtonnement en cas de malvoyance. Mais on fait toujours l'expérience que par un assemblage raisonnable on reçoit un système qui fonctionne.

Au fur et à mesure Matthias Etter développait le système pour le commercialiser en 1985 comme «jeu multi génération» composé de 12 éléments de base (en version multiple). cuboro était graduellement élargi avec des boîtes supplémentaires comportant des éléments thématiquement choisis. Actuellement 82 éléments différents font partie de la gamme.

En plus de quelques distinctions et d'une grande communauté ludique cuboro a gagné de plus en plus le respect comme système comparatif. C'est ainsi qu'aujourd'hui cuboro n'est pas «seulement» joué pour divertissement, mais aussi employé comme matériel scolaire, à l'étude scientifique sur l'imagination spatiale, à l'ergothérapie, pour renforcer l'esprit de cohésion dans une équipe, pour des testes d'aptitude, dans des concepts publicitaires, dans des parcs thématiques et pour des championnats.

cuboro, en bois Suisse portant le certificat FSC, est confectionné à une menuiserie familiale moderne en respectant des prescriptions extrêmement écologiques et commercialisé à l'échelle mondiale par cuboro SA à Hasliberg Reuti/BE.

- 1985
 - Première vente de la forme originale du jeu sous le nom «Konstrito»
- 1986
 - Boîte de base cuboro standard
 - Changement de nom pour des raisons juridiques
 - Inscription de **la marque cuboro**
 - Protection légale internationale des cubes les plus importants (O.M.P.I.)
 - Premier salon spécialisé, ORNARIS Berne
- 1987
 - Première distinction par le prix du design "Complimenti"
- 1988
 - Boîte supplémentaire cuboro plus
- 1991
 - Import des billes cuboro du Japon
- 1992
 - Boîte supplémentaire cuboro multi
- 1993
 - Boîte de base cuboro basis
- 1994
 - Boîte supplémentaire cuboro profi
 - Boîte supplémentaire cuboro bauwürfel
 - Première participation autonome au salon des jeux de Nuremberg
- 1995
 - Deuxième distinction par le prix du design «Complimenti»
- 1996
 - Mise en place d'un dépôt avec service d'expédition à Wieren/Allemagne
 - **1er championnat suisse cuboro** à l'occasion du salon des jouets de St Gall
- 1997
 - Fondation de la société cuboro AG (SA, Ltd.) Suisse
 - Edition du jeu puzzle graphique Alhambra avec inscription internationale de la marque
 - cuboro standard est fabriqué exclusivement pour WWF Suisse de bois certifié FSC
- 1998
 - Protection de la propriété industrielle pour les Etats-Unis
 - Mise en service du premier site Internet www.cuboro.ch

- 1999
 - Boîte supplémentaire cuboro duo
 - Nouvelle protection internationale des modèles cuboro
- 2000
 - cinquième championnat suisse cuboro
 - Premier tournoi babel à la Suisse Toy à Berne
 - Inscription internationale de la marque babel
- 2001
 - Le siège de la société et le secrétariat sont désormais à CH-6086 Hasliberg Reuti/BE
 - Publication du premier ouvrage «cuboro Bahnen 1» (circuits cuboro no 1)
 - Première version bêta du programme Internet interactif (cuboro-webkit)
 - La collaboration avec une représentation officielle en Corée commence (cuboro Corée)
- 2002
 - Nouvelle édition babel, la version «King-Kong» plus adaptée aux enfants
 - Traduction du livre cuboro 1 en quatre langues étrangères (français, anglais, hollandais, coréen)
- 2003
 - Développement et commercialisation d'une nouvelle version du jeu de puzzle didactique Alhambra, y inclus un guide didactique étendu
 - En Corée les premiers cahiers apparaissent. Le jeu systématique avec cuboro est offert comme cours avec beaucoup de succès dans des écoles loisir
- 2004
 - cuboro reçoit le prix de jeux "das goldene Schaukelpferd" dans la catégorie "pour artistes et maîtres de construction"
 - La collaboration avec l'entreprise Niki Tiki (Tokyo) commence, représentation officielle au Japon (cuboro Japon)
- 2005
 - cugolino apparaît. Le jeu de bille et construction à partir d'environ 3 - 4 ans. Stade préliminaire ou complément au système cuboro
 - cuboro participe à l'exposition mondiale EXPO 05 à Aichi, Japon comme un des 60 produits top de la Suisse "Top of Switzerland"
 - cugolino ainsi que cuboro standard sont généralement fabriqués de bois certifié FSC
 - 1er champ. cuboro en Allemagne à l'occasion du salon des jeux à Essen
- 2006
 - cugolino-pop, la boîte complémentaire au cugolino laisse sautiller les billes.
 - Production de tous les produits cuboro en bois certifié FSC
 - cuboro XXL, le grand frère de cuboro, idéal pour les fêtes de jeux
- 2007
 - babel pico, plus petite version du babel, bon-marché, matière nouvelle
- 2008
 - cuboro livre «cuboro 2», 12 chefs-d'œuvre composés à copier du «cuboro pro» Claus Gittner.
 - «Serendipity» le jeu de famille en couleurs magnifiques de Matthias Etter est publié par l'éditeur «Drei Magier Verlag».
- 2009
 - boîtes supplémentaires «cugolino magic» et «cugolino sub»
 - Nouveau site internet www.cuboro.ch
- 2010
 - boîte supplémentaire «cugolino hit»
 - cuboro livre "cuboro 3" - jeu d'esprit avec cuboro
 - Deuxième version du webkit en 3D
 - matériel pédagogique "cuboro kreativ denken" (en allemand)
- 2011
 - "cuboro jubilé" set de base, cuboro - 25 ans de plaisir de jeu créatif
- 2012
 - cuboro mystercube
 - cuboro creative thinking - Didactic Manual - English edition