

Pressemitteilung cuboro AG

Bilder begreifen!

Spielerisch Lernen mit dem Alhambra

Mit der dritten, stark erweiterten Auflage des didaktischen Puzzlespiels Alhambra erfreut die schweizerische cuboro AG Eltern und Pädagogen. Damit sich Kinder geistig voll entfalten, bedarf es neben elterlicher Liebe und Fürsorge frühkindlicher Förderung. Mit seinen unzähligen Gestaltungsmöglichkeiten unterstützt Alhambra die kindliche Entwicklung in Familie und Unterricht.

Kreis, Dreieck und Quadrat

Kinder bilden ihre Umwelt gern ab. Alhambra stärkt diese Neigung. Bereits die Jüngsten legen so aus Kreis, Dreieck und Quadrat in neun leuchtenden Farben einfache Figuren. Mit zunehmendem Alter erschaffen sie ganze Bilder, nach den mitgelieferten Vorlagen auch Häuser, Störche und Motorräder. Aufgeklebt auf Holz oder Karton, entsteht aus ihnen im Handumdrehen ein Geburtstagsgeschenk für die Omi. Spielerisch und ganz nebenbei trainiert der Nachwuchs Farb- und Formerkennung sowie geometrisches Vorstellungsvermögen, aber auch – sehr zur Freude der Eltern – Schreiben und Rechnen.

Größer, schöner, bunter

Ob als anregendes Lernspiel in Kindergarten und Schule oder als Familienspiel, mit seinen 12 geometrischen Grundelementen und insgesamt über 1300 Teilen bietet Alhambra ein breites Spektrum griffiger Möglichkeiten. In der optimierten Neuauflage gewinnen die aus farbig bedrucktem Karton gestanzten Teile an Größe, die Informationen auf und in der Verpackung an Umfang. Über den ebenfalls neu gestalteten Preis für das komplexe, in der Schweiz entwickelte und in Rumänien hergestellte, Qualitätsprodukt freuen sich junge Familien und öffentliche Einrichtungen gleichermassen.

220 Wörter, 1444 Zeichen

Hasliberg, überarbeitet November 2009

Infobox zu Pressemitteilung cuboro AG

Die 3. Auflage

12 verschiedene Formen in 9 Farben

1323 Formteile aus kaschiertem, bedrucktem Graukarton (pro Farbe 147 Teile)

Detaillierte, vierfarbige Anleitung (52 Seiten, A4) mit didaktischen

Aufgabenblättern und vielen Bildvorlagen (in German)

Geeignet ab 5 Jahren

In Fachgeschäften erhältlich

Zur cuboro AG

Die 1997 gegründete Schweizer cuboro AG mit Sitz in Hasliberg Reuti/BE vertreibt neben hochwertigen - zu 100 % in der Schweiz hergestellten - Holzspielsachen wie dem cuboro- und cugolino-Kugelbahnsystem, dem Strategiebauspiel babel auch das didaktische Puzzlespiel Alhambra sowie japanische Präzisionsmurmeln. Gründer der Firma und Erfinder von cuboro, cugolino, Alhambra, babel und Serendipity (Schmidt Spiele) ist Matthias Etter. Neue Spiele und Konzepte für Spielanimationen befinden sich mitten in der Entwicklung.

Pressebilder/Informationen

Weitere Informationen, Pressebilder und -mitteilungen unter www.cuboro.ch oder bei der cuboro AG, CH-6086 Hasliberg Reuti/Schweiz, Tel. 0041 (0) 33 971 59 50.