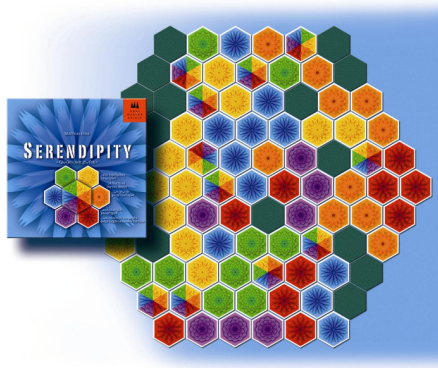


Pressemitteilung cuboro AG

Serendipity - glücklicher Zufall und taktisches Geschick

Mit dem blumigen Familienspiel Serendipity springt der Erfinder des cuboro-Kugelbahnsystems, Matthias Etter, nicht zum ersten Mal über den cuboro-Gartenzaun und entwickelt ein Spiel bei welchem es um taktisches Geschick und glückliche Zufälle geht. Zwei bis sechs Spielerinnen oder Spieler decken 91 Blütenkärtchen auf und versuchen durch tauschen ihre eigene Blumenwiese möglichst gross und wertvoll zu machen. Wer sich dabei merken kann, wo «seine» Blumen liegen und die Spielzüge voraussehend für sich nutzt, kann fleissig Punkte sammeln. Es sei denn, ein anderer Mitspieler macht ihm einen Strich durch die Rechnung. Mit dem glücklichen Zufall - dem «Serendip-Joker» lässt sich nicht nur der eigene Blütenteppich vergrössern sondern auch das Punktekonto. Das farbenprächtige Familienspiel «Serendipity» (ab sechs Jahren) wird vom Drei Magier Verlag/Schmidt Spiele herausgegeben, in der Schweiz von Carletto und in Deutschland von Schmidt Spiele vertrieben. Erhältlich ist Serendipity im Spielwaren-Fachhandel.

*1060 Zeichen, 146 Wörter
Hasliberg, überarbeitet November 2009*



*Glückliche Zufälle und taktisches Denken:
Serendipity ist ein blumiges Familienspiel für zwei
bis sechs Personen (ab sechs Jahren).*

Infobox zu Pressemitteilung cuboro AG

Serendipity

Als vor Jahrhunderten arabische Kaufleute an der Küste des heutigen Sri Lanka landeten, bezeichneten sie die geheimnisvolle Insel im Indischen Ozean mit Serendip «glücklicher Zufall». Dass nun das Familienspiel von Matthias Etter «Serendipity» heisst, ist allerdings weniger ein Zufall als eine logisch-folgernde Beschreibung eines Spielprinzips, das vor allem auf viele glückliche Zufälle setzt.

Autor Matthias Etter

Verlag Drei Magier
Vertrieb Carletto und Schmidt Spiele
Erhältlich im Fachhandel
Typ taktisches Legespiel
Anzahl 2 - 6 Spieler
Alter ab 6 Jahren

Zur cuboro AG

Die 1997 gegründete Schweizer cuboro AG mit Sitz in Hasliberg Reuti/BE vertreibt neben hochwertigen - zu 100 % in der Schweiz hergestellten - Holzspielsachen wie dem cuboro- und cugolino-Kugelbahnsystem, dem Strategiebauspiel babel auch das didaktische Puzzlespiel Alhambra sowie japanische Präzisionsmurmeln. Gründer der Firma und Erfinder von cuboro, cugolino, Alhambra, babel und Serendipity (Schmidt Spiele) ist Matthias Etter. Neue Spiele und Konzepte für Spielanimationen befinden sich mitten in der Entwicklung.

Pressebilder/Informationen

Weitere Informationen, Pressebilder und -mitteilungen unter www.cuboro.ch oder bei der cuboro AG, CH-6086 Hasliberg Reuti/Schweiz, Tel. 0041 (0)33 971 59 50.

cuboro[®]
SWISS